|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MINISTERE DE L’ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE**  **-------------------**    **-------------------**  **UNIVERSITE VIRTUELLE DE CÔTE D’IVOIRE** |  | REPUBLIQUE DE COTE D’IVOIRE  -------------------  Union – discipline – travail  ------------------- |

**Atelier de lancement du Projet de Soutien à la Recherche et à l'Innovation**

**Date** : **Jeudi 20 juillet 2023**

**Lieu : Salle UREN, Siège de l’UVCI** et **en ligne et à distance**

**TERMES DE REFERENCE**

1. **Contexte**

L’Université Virtuelle de Côte d'Ivoire (UVCI), dispose d’une Unité de Recherche et d’Expertise numérique (UREN) créée depuis 2018 (décision n°002 /MESRS/UVCI-DG/DAAP/UREN du 02 novembre 2018) qui a pour mission de développer les activités de recherche, d’assurer la veille scientifique et technologique et de fournir une expertise et des solutions numériques. L’UREN est structurée autour de cinq (5) équipes de recherche :

1. **Equipe AIDE :** Analyse, Information et DEcision ;
2. **Equipe ASR :** Architecture, Systèmes et Réseaux ;
3. **Equipe STIM :** Signal, Traitement de l’Image et Multimédia ;
4. **Equipe APN :** Apprentissage et Patrimoine Numérique ;
5. **Equipe ECORES :** ECOnomie des RESeaux.

Les activités de recherche de l’UREN sont organisées autour des axes de recherche suivants :

* **Systèmes Décisionnels et Bio-informatiques :** big data, base de données, intelligence artificielle, apprentissage statistique, data analytics, data mining, business intelligence, biométrie ;
* **Réseaux et Sécurité Informatique :** architecture des systèmes, réseaux et systèmes, système d’objets interconnectés, IoT, Cloud, sécurité des réseaux, surveillance et monitoring, cyber sécurité, sécurité des transmissions et stockage des données ;
* **Traitement du Signal et de l’Image :** acquisition et traitement de signaux, géolocalisation, traçabilité, traitement statistique et reconnaissance d’image, Vision par ordinateur, Multimedia ;
* **TICE, Accès à l'Information :** innovations pédagogiques, sciences de l’information et de la communication, bibliothèques et ressources électroniques, pratiques documentaires à l'ère du numérique ; préservation et conservation numérique du patrimoine documentaire, droit du numérique ;
* **Modélisation et économie des systèmes numériques :** économie numérique, communauté virtuelle, communication digitale.

Pour mener à bien les activités de recherche, l’UVCI a créé un laboratoire de Fabrique (FABLAB VOISINAGE) pour aider au prototypage des projets d’innovation ainsi qu’un incubateur pour l’accompagnement l’entreprenariat et la création de startups. De plus un laboratoire de Metaverse et d’Intelligence Artificielle est mis à disposition pour la réalisation de serious game au profit de l’enseignement et de la recherche. Ces importants dispositifs ont pour mission d’accompagner la recherche scientifique et faciliter le développement de solutions innovantes ainsi que la maturation des idées émergentes dans le domaine du numérique.

Malheureusement, les dispositifs sont peu exploités par les principaux acteurs de la recherche, notamment les enseignants-chercheurs, les doctorants et les apprenants en Master, qui offrent un environnement de création, d’invention et d’expression du génie. En effet, ces espaces (Fablab, incubateur et Laboratoire de Métaverse) sont indispensables à la pratique des sciences numériques d’excellence tant sur le plan académique, de la recherche, de l’employabilité, des stage que sur le plan social.

Pour relever les défis de l’excellence scientifique, un projet de soutien à la recherche et à l'innovation est initié afin de promouvoir les initiatives de recherche au sein de l'UVCI et favoriser l'émergence de projets novateurs dans les domaines des sciences numériques.

Le présent atelier qui se tiendra le **jeudi 20 juillet 2023** au siège de l’UVCI, sis à Cocody-II Plateaux, réunira les acteurs de l’innovation et de la recherche au sein de l’UVCI.

1. **Objectifs de l'atelier**
   1. **Objectif général**

L'objectif principal est de présenter les opportunités de prise en charge de travaux pratiques des étudiants de Master et Doctorat à l’UVCI.

1. **Objectifs spécifiques**

De façon spécifique il s’agira de :

1. Présenter le projet de soutien à la recherche et à l'innovation aux parties prenantes ;
2. Identifier les responsabilités et les rôles des différentes parties impliquées ;
3. Favoriser les échanges et les discussions entre les parties prenantes pour recueillir les idées, les suggestions et les préoccupations ;
4. Élaborer une feuille de route pour la mise en œuvre du projet, en définissant les étapes clés, les délais et les ressources nécessaires.
5. **Résultats attendus**
6. Le projet de soutien à la recherche et à l'innovation aux parties prenantes est présenté et connu.
7. Les responsabilités et les rôles des différentes parties impliquées sont clairement identifiées.
8. Les échanges et les discussions entre les parties prenantes pour recueillir leurs idées, leurs suggestions et leurs préoccupations sont favorisés ;
9. Une feuille de route pour la mise en œuvre du projet, en définissant les étapes clés, les délais et les ressources nécessaires est élaborée.
10. **Livrables**

* Rapport de l'atelier
* Feuille de route détaillée pour la mise en œuvre du projet

1. **Méthodologie de travail**

L'atelier se déroulera en plénière dans cinq (05) commissions de travail :

* Commission 1. Agriculture numérique ;
* Commission 2. E-Santé ;
* Commission 3. Domotique et ville connectés ;
* Commission 4. Finance numérique ;
* Commission 5. Serious Game et Travaux Pratiques.

**N.B. Composition et directives des travaux en commission (voir annexe 1).**

1. **Date et lieu**

**Jeudi 20 juillet 2023 à la salle UREN, au siège de l’UVCI.**

1. **Programme**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Jeudi 20 juillet 2023** | | |
| HORAIRES | **ACTIVITES** | **INTERVENANTS** |
| 8 H 00 – 9 H 30 | **Accueil des participants** | C.O |
| 9 H 30 – 10 H 00 | **Cérémonie d’ouverture**   * Mot introductif * Présentation des TDR de l’atelier * Discours de lancement du projet * Photo de famille | * M.C * SD/DAAP * DG * C.O |
| 10 H 00 – 10 H 30 | **Conférence inaugurale :** Potentiel des dispositifs d’accompagnement aux activités Pratiques et Dirigées d’enseignement et de recherche : cas du Fablab Voisinage, de l'incubateur et du laboratoire Metaverse. | **Modérateur :**  Dr LOBO Clément  **Présentateurs :**  MuhamadAdebayor & Dr ACHI Harrisson |
| 10 H 30 - 11 H 00 | PAUSE CAFE |  |
| 11 H 00 - 11 H 30 | **Conférence 1 :**  Réalisation des TP dans les équipes de recherche et pour la formation : quels défis et quels outils ? | **Présentateur :**  Dr KOUAME Euloge, C.S. Science Ouverte |
| 11 H 30 - 12 H 00 | **Conférence 2 :**  Projet soutien à la recherche et à l'innovation : un outil pour booster les apprentissages pratiques à l’UVCI | **Présentateur :**  Dr AMANZOU, C.S. Entrepreneuriat, Autonomisation, Stage |
| 12 H 00 - 13 H 30 | **Travaux en commissions**  - Commission 1. Agriculture numérique ;  - Commission 2. E-Santé ;  - Commission 3. Domotique et ville connectés ;  - Commission 4. Finance numérique ;  - Commission 5. Serious Game et Travaux Pratiques. |  |
| 13 H 30 - 14 H 30 | PAUSE DEJEUNER |  |
| 14 H 30 - 16 H 00 | **Travaux en commission** |  |
| 16 H 00 - 17 H 30 | **Restitution des travaux en commission** | Président des Commissions |
| 17 H 00 – 17 H 30 | **Cérémonie de clôture**   * Adoption du rapport final et des recommandations * Mot de clôture | * SD CS * DG |

1. **Participants**

|  |  |
| --- | --- |
| **Services /institutions** | **Nombre** |
| DG  DAAP  SD (CS, TP, MG, SC)  Responsables d'équipes de recherche  Enseignants-Chercheurs (UREN)  Startups  : (2 membres/équipe)  Doctorants (1 Doctorant/équipe)  Représentants de l'incubateur et du fablab  PAT  Service Production Média ; | 1  1  4  5  30  10  5  5  5  5 |
| **Total** | **70** |

**Annexe 1. Composition et directives des travaux en commission**

**Commission 1 : Agriculture numérique**

**Président 1 :** Dr Anoh Geroges

**Rapporteurs :** Dr Semon, Dr Amanzou & M. Marius

**Membres :** (voir liste : annexe 2)

La commission 1 est chargée de :

1. Présenter les opportunités de recherche dans le domaine de l'agriculture numérique ;
2. Identifier les besoins spécifiques en termes de recherche et d'innovation ;
3. Discuter des projets potentiels à entreprendre dans le domaine de l'agriculture numérique ;
4. Élaborer une feuille de route pour la mise en œuvre des projets identifiés avec l’implication des étudiants. Cette feuille de route comprendra l’inventaire :
   1. Ressources : humaines, matériels et financières ;
   2. Modèle de collaboration : institution-Enseignant-étudiants en prenant soin d’énumérer les responsabilités de chaque acteur;
   3. Identifier les étapes clés de mise en œuvre;
   4. Critère de sélection des étudiants ;
   5. Proposer un programme d’activité.

**Commission 2: E-Santé**

**Président :** Dr Nguessan Béhou Gérard

**Rapporteurs :** Dr Achiepo, Dr Kouassi Arthur, M. Paul Apkossan

**Membres :** (voir liste : annexe 2)

La commission 2 est chargée de :

1. Présenter les opportunités de recherche dans le domaine de la santé numérique ;
2. Identifier les besoins spécifiques en termes de recherche et d'innovation ;
3. Discuter des projets potentiels à entreprendre dans le domaine de la santé numérique.
4. Élaborer une feuille de route pour la mise en œuvre des projets identifiés avec l’implication des étudiants. Cette feuille de route comprendra l’inventaire :
   1. Ressources : humaines, matériels et financières ;
   2. Modèle de collaboration : institution-Enseignant-étudiants en prenant soin d’énumérer les responsabilités de chaque acteur ;
   3. Identifier les étapes clés de mise en œuvre ;
   4. Critère de sélection des étudiants ;
   5. Proposer un programme d’activité.

**Commission 3: Domotique et ville connectées**

**Président :** Dr Adepo Joël,

**Rapporteurs :** Dr DIETY Srewon Guy Landry, M. Gpopkéya et Blé Germain

**Membres :** (voir liste : annexe 2)

La commission 3 est chargée de :

1. Présenter les opportunités de recherche dans le domaine de l'agriculture numérique.
2. Identifier les besoins spécifiques en termes de recherche et d'innovation.
3. Discuter des projets potentiels à entreprendre dans le domaine de l'agriculture numérique.
4. Élaborer une feuille de route pour la mise en œuvre des projets identifiés avec l’implication des étudiants. Cette feuille de route comprendra l’inventaire :
   1. Ressources : humaines, matériels et financières ;
   2. Modèle de collaboration : institution-Enseignant-étudiants en prenant soin d’énumérer les responsabilités de chaque acteur ;
   3. Identifier les étapes clés de mise en œuvre ;
   4. Critère de sélection des étudiants ;
   5. Proposer un programme d’activité.

**Commission 4 : Finance numérique**

**Président :** Dr Atiampo

**Rapporteurs :** Dr Kouraogo, Dr Zana, M. Yobo

**Membres :** (voir liste : annexe 2)

**La commission 4 est chargée de :**

1. Présenter les opportunités de recherche dans le domaine de l'agriculture numérique.
2. Identifier les besoins spécifiques en termes de recherche et d'innovation.
3. Discuter des projets potentiels à entreprendre dans le domaine de l'agriculture numérique.
4. Élaborer une feuille de route pour la mise en œuvre des projets identifiés avec l’implication des étudiants. Cette feuille de route comprendra l’inventaire :
   1. Ressources : humaines, matériels et financières ;
   2. Modèle de collaboration : institution-Enseignant-étudiants en prenant soin d’énumérer les responsabilités de chaque acteur;
   3. Identifier les étapes clés de mise en œuvre ;
   4. Critère de sélection des étudiants ;
   5. Proposer un programme d’activité.

**Commission 5: Serious Game et Travaux Pratiques**

**Président** : Dr Lobo Clément

**Rapporteurs :** Dr Achi Harrisson, Dr Achie Broux, M. Muhammad Adebayor

**Membres :** (voir liste : annexe 2)

**La commission 5 est chargée de :**

1. Présenter les opportunités de recherche dans le domaine de l'agriculture numérique.
2. Identifier les besoins spécifiques en termes de recherche et d'innovation.
3. Discuter des projets potentiels à entreprendre dans le domaine de l'agriculture numérique.
4. Élaborer une feuille de route pour la mise en œuvre des projets identifiés avec l’implication des étudiants. Cette feuille de route comprendra l’inventaire :
   1. Ressources : humaines, matériels et financières ;
   2. Modèle de collaboration : institution-Enseignant-étudiants en prenant soin d’énumérer les responsabilités de chaque acteur;
   3. Identifier les étapes clés de mise en œuvre ;
   4. Critère de sélection des étudiants ;
   5. Proposer un programme d’activité.